REGLEMENT INTERNE COMPETITIE

Het doel van dit reglement is om duidelijke afspraken te bieden voor een eerlijk, sportief en plezierig verloop van de interne competitie.

Versie: 25-08-2026

Schaakclub Santpoort

Inhoud

1 Algemeen 2
2 Interne competitie 2
3 Wedstrijdindeling 3
4 Ranglijst en rating-categorieën 3
5 Afwezigheid 4
6 Spelregels en speeltempo 5
7 Gedrag en sancties 5
8 Slotbepalingen 5

1 Algemeen

1.1 Dit reglement is van toepassing op de interne competitie van Schaakclub Santpoort. Het reglement is door het bestuur vastgesteld tijdens de Algemene Ledenvergadering van 23 september 2025.

1.2 Het doel van dit reglement is om duidelijke afspraken te bieden voor een eerlijk, sportief en plezierig verloop van de interne competitie.

1.3 De interne competitie wordt georganiseerd en beheerd door de (interne) competitieleider. Daarbij ziet de competitieleider toe op de juiste naleving van dit reglement.

1.4 Kleine wijzigingen of aanvullingen op dit reglement kunnen zonder overleg door de competitieleider worden doorgevoerd. Grote wijzigingen of aanvullingen worden afgestemd met het bestuur en/of de Algemene Ledenvergadering.

2 Interne competitie

2.1 Elke dinsdagavond wordt er geschaakt voor de interne competitie, met uitzondering van de zomerstop, winterstop en enkele toernooien/evenementen.

2.2 De interne competitie is toegankelijk voor alle clubleden van Schaakclub Santpoort.

2.3 Het is niet verplicht elke ronde aanwezig te zijn en spelers kunnen op elk moment tijdens het seizoen instromen. Hierdoor zal niet iedereen evenveel partijen spelen.

2.4 Niet-leden kunnen in overleg met de competitieleider twee keer vrijblijvend meespelen. De resultaten van deze partijen tellen mee voor de interne competitie.

2.5 Er wordt gespeeld volgens het Keizersysteem. Hierbij worden resultaten tegen sterke tegenstanders hoger gewaardeerd dan resultaten tegen zwakke tegenstanders.

2.6 De belangrijkste principes van het Keizersysteem zijn:

- Alle spelers krijgen een waarde toegekend op basis van hun rating.
- De speler met de hoogste rating krijgt een waarde van 200 punten. De speler met de laagste rating krijgt een waarde van 100 punten. De rest krijgt naar rato een waarde tussen 200 en 100 punten. Na elke ronde wordt de waarde van alle spelers opnieuw berekend op basis van de actuele rating.
- Bij winst verdient een speler de waarde van de tegenstander. Bij remise krijgt elke speler de helft van de waarde van de tegenstander. Verlies levert geen punten op.
- Spelers die afwezig zijn, ontvangen een deel van hun eigen waarde (zie 5.8).
- De Keizerpunten die een speler in een ronde verdient, worden toegevoegd aan zijn/haar Keizerscore (het totale aantal Keizerpunten). Deze score is bepalend voor de stand op de ranglijst.
- Na elke ronde wordt de Keizerscore van alle spelers met terugwerkende kracht opnieuw berekend op basis van de actuele spelerswaardes. Eerder behaalde resultaten kunnen daardoor na elke ronde alsnog meer of minder punten opleveren. Dit kan in de eerste rondes soms een wat onverwachte ranglijst opleveren, maar na enkele weken is de stand goed gestabiliseerd.

2.7 Partijen leveren naast Keizerpunten ook wedstrijdpunten op (winst: 1 punt, remise: 0.5 punt, verlies: 0 punten), maar de Keizerscore is leidend voor de stand op de ranglijst.

2.8 Als er meer partijen zijn dan de capaciteit van speelzaal De Veste toelaat, dient een deel van de partijen uit te wijken naar de kantine. Indien mogelijk gebeurt dit op vrijwillige basis, maar anders geldt: externe partijen spelen altijd in De Veste. Dit wordt aangevuld met partijen uit de interne competitie waarbij de door de competitieleider gemaakte indeling van boven naar beneden wordt gevolgd tot de maximale capaciteit van De Veste is bereikt. De overige partijen wijken uit naar de kantine.

3 Wedstrijdindeling

3.1 De competitieleider streeft ernaar om de wedstrijdindeling van dinsdagavond op de zondagavond ervoor te maken en per mail met de clubleden te delen.

3.2 Op de clubavond zorgt de competitieleider voor een wedstrijdformulier waarop de definitieve indeling staat vermeld. Spelers dienen de uitslag van hun partij zelf op het wedstrijdformulier in te vullen.

3.3 Voor de indeling en het beheer van de interne competitie maakt de competitieleider gebruik van het softwareprogramma Sevilla.

3.4 De indeling wordt gedaan volgens het ladder-/keizersysteem, met de variant “rating naar score”. Sevilla probeert spelers te koppelen aan een gelijkwaardige tegenstander. Om die gelijkwaardigheid te bepalen, kijkt het programma naar een combinatie van rating en de Keizerscore. Aan het begin van het seizoen weegt rating zwaarder mee. Naarmate het seizoen vordert, wordt de Keizerscore (positie op de ranglijst) steeds bepalender voor de indeling.

3.5 Sevilla houdt bij de indeling rekening met een aantal indelingsregels. De belangrijkste zijn:

- Spelers kunnen elkaar alleen opnieuw treffen als daar tenminste tien wedstrijdronden tussen zitten;
- Spelers kunnen elkaar alleen opnieuw treffen als ze tussentijds tenminste vijf andere tegenstanders hebben gehad;
- De totale kleurbalans van een speler is nooit hoger dan +2 (twee keer vaker met wit).
- De totale kleurbalans van een speler is nooit lager dan -2 (twee keer vaker met zwart).
- Spelers hebben maximaal drie opeenvolgende partijen dezelfde kleur;
- Het verschil in rating tussen twee spelers is niet meer dan 300.

3.6 Bij een oneven aantal aangemelde spelers krijgt één speler een bye en wordt niet ingedeeld. Sevilla selecteert hiervoor een willekeurige speler die dit seizoen nog niet eerder een bye heeft gehad.

3.7 Een oneven speler kan op een later moment alsnog worden ingedeeld als één van de ingedeelde spelers zich afmeldt en dient daarvoor beschikbaar te blijven. Als dat niet het geval is, hoeft een oneven speler niet aanwezig te zijn op de clubavond.

3.8 Wanneer er geen indeling mogelijk is - of als hier een andere aanleiding voor is - kan de competitieleider naar eigen inzicht afwijken van de hierboven genoemde indelingsregels.

4 Ranglijst en rating-categorieën

4.1 De ranglijst (en uitslagen) worden vermeld op de website: www.schaakclubsantpoort.nl

4.2 Er is een algemene ranglijst met alle deelnemers van de interne competitie. Naast de algemene ranglijst worden er ook aparte ranglijsten per rating-categorie bijgehouden.

4.3 Spelers worden voor aanvang van het seizoen (of op het moment van instromen) op basis van startrating ingedeeld in een rating-categorie. De categorie van een speler wijzigt niet meer gedurende het seizoen.

4.4 De grenswaarden van de categorieën worden elk seizoen opnieuw vastgesteld door de competitieleider, met als doel een goede balans te creëren in het aantal spelers per categorie en het ratingverschil binnen de categorieën. Hieronder een voorbeeld van de categorie-indeling voor het seizoen 2026-2027:

- Categorie A: rating vanaf 1.750
- Categorie B: rating vanaf 1.500 tot 1.750
- Categorie C: rating tot 1.500

4.5 Voor het bepalen van de startrating wordt een gewogen gemiddelde genomen van de KNSB-rating en de interne competitierating van het voorgaande seizoen. Als het niet goed mogelijk is om een betrouwbare startrating te berekenen, maakt de competitieleider een inschatting.

4.6 Alle spelers en alle categorieën maken deel uit van dezelfde competitie. Bij de wedstrijdindeling wordt geen onderscheid gemaakt tussen de categorieën. Een speler kan dus gewoon worden ingedeeld tegen een speler uit een andere categorie.

4.7 Spelers moeten tenminste 1 wedstrijd gespeeld hebben om opgenomen te worden in de ranglijst(en) aan het einde van het seizoen.

4.8 De speler die aan het einde van het seizoen binnen zijn/haar categorie het hoogste op de ranglijst staat, is de categorie-winnaar. De speler die bovenaan de algemene ranglijst eindigt, is clubkampioen.

4.9 Bij een gelijke stand aan het einde van het seizoen geldt als volgorde:

1. De hoogste Keizerscore (onafgerond)
2. TPR (Tournament Performance Rating)
3. Het onderlinge resultaat tussen de gelijk geëindigde spelers
4. Een beslissingspartij in overleg met de gelijk geëindigde spelers

4.10 Spelers promoveren of degraderen niet naar een andere categorie op basis van de stand op de ranglijst. Wel kunnen goede of slechte prestaties invloed hebben op de startrating van volgend seizoen (zie 4.5), en daarmee mogelijk op de rating-categorie waarin een speler het volgende seizoen uitkomt.

4.11 Prijzen voor de clubkampioen en de categorie-winnaars (dit betreffen geen geldprijzen) worden door de competitieleider uitgereikt tijdens de slotavond. Daarnaast kunnen er optioneel nog extra thema prijzen worden uitgereikt voor bijvoorbeeld de speler die het vaakst aanwezig is, de ‘remise-koning’, een aanmoedigingsprijs, etc.

5 Afwezigheid

5.1 Spelers die op dinsdag niet bij de interne competitie aanwezig kunnen zijn, dienen zich vóór zondag om 18:00 uur schriftelijk af te melden bij de competitieleider (competitieleider@schaakclubsantpoort.nl).

5.2 Een spelers kan er ook voor kiezen om ‘standaard afwezig’ te zijn. In dat geval dient de speler zich vóór zondag 18:00 uur aan te melden bij de competitieleider als hij/zij op dinsdag wél aanwezig wil zijn.

5.3 Als een speler zich meermaals niet of te laat afmeldt, kan de competitieleider ook zelf besluiten om de betreffende speler als ‘standaard afwezig’ te beschouwen.

5.4 In overleg met de competitieleider kunnen nog andere varianten worden afgesproken, bijvoorbeeld standaard aanwezig in de oneven weken en afwezig in de even weken.

5.5 Bij late afmeldingen tussen zondag 18:00 uur en dinsdag 20:00 uur, kan de competitieleider besluiten om een herindeling te maken. De oorspronkelijke indeling wordt daarbij zo min mogelijk gewijzigd.

5.6 De partijen beginnen dinsdagavond omstreeks 20:00 uur. Spelers worden geacht tijdig aanwezig te zijn. Wanneer een speler om 20:15 uur nog niet aanwezig is, informeert de tegenstander de competitieleider hierover en wordt de klok in werking gesteld. Als een speler een half uur daarna nog niet aanwezig is, zal een reglementaire nederlaag worden toegekend.

5.7 Ingedeelde spelers die zonder nader bericht afwezig zijn, worden voor volgende rondes door de competitieleider als ‘standaard afwezig’ beschouwd, tot ze zich opnieuw aanmelden.

5.8 Spelers die niet spelen, kunnen - afhankelijk van de reden - compensatiepunten ontvangen:

- Afwezig zonder (of te laat) bericht: geen compensatiepunten
- Afwezig met (tijdig) bericht: **1/4** van de eigen waarde
- Afwezig voor de club: **1/2** van de eigen waarde
- Oneven/bye: **1/2** van de eigen waarde

5.9 Spelers krijgen maximaal 10 keer per seizoen compensatiepunten voor afwezigheid met (tijdig) bericht. Vaker afwezig zijn is toegestaan, maar vanaf de 11e keer wordt geen compensatie meer toegekend. Aan de compensatie voor afwezigheid voor de club is geen maximum verbonden.

5.10 Onder afwezig voor de club wordt bijvoorbeeld verstaan het tijdens de clubavond spelen van een externe partij of het bijwonen (of geven) van een door de club georganiseerde training of evenement.

6 Spelregels en speeltempo

6.1 Tenzij anders bepaald in dit reglement, worden de partijen gespeeld volgens de meest recente versie van de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling zoals uitgegeven door de KNSB.

6.2 Het standaard speeltempo is 80 minuten per speler met een increment van 10 seconden per zet.

6.3 In overleg met de competitieleider kan (bijvoorbeeld voor jeugdige spelers) een verkort tempo worden afgesproken van 50 minuten per speler met een increment van 10 seconden per zet.

6.4 Spelers die bezwaar hebben tegen een verkort speeltempo kunnen dit bij de competitieleider aangeven en zullen niet tegen tegenstanders met een verkort speeltempo worden ingedeeld.

6.5 Zolang een partij duurt is elke speler verplicht om de zetten te noteren. Zodra een speler minder dan 5 minuten over heeft op de klok vervalt zijn/haar notatieplicht, zelfs als door het increment de tijd weer boven de 5 minuten uitkomt.

6.6 De competitieleider kan in bijzondere gevallen een speler vrijstellen van de notatieplicht, bijvoorbeeld bij motorische beperkingen, concentratieproblemen of andere omstandigheden waardoor noteren niet goed mogelijk is. Voor een tegenstander zonder vrijstelling blijft de notatieplicht gewoon van kracht.

7 Gedrag en sancties

7.1 Alle deelnemers zijn gehouden aan de beginselen van fair play. Dit houdt in: eerlijk spel, respect voor tegenstanders en naleving van zowel de letter als de geest van dit reglement.

7.2 Het klaarzetten en na afloop weer opruimen van tafels, stoelen en schaakmaterialen is een gezamenlijke verantwoordelijkheid van alle aanwezige clubleden.

7.3 Na het aanvangstijdstip tot het einde van de laatste partij heerst er rust in de speelzaal. Het analyseren en nabespreken van beëindigde partijen vindt plaats buiten de speelzaal.

7.4 Smartphones en/of smartwatches zijn niet verboden, maar mogen geen geluid maken en geen hinder voor de tegenstander veroorzaken.

7.5 Het is niet toegestaan om tijdens de eigen partij gebruik te maken van apps, engines of websites die analyse of advies geven over de partij. (zoals Lichess, Chess.com, Chessbase, Chess365, enz.)

7.6 Bij overtreding van de regels, onsportief of hinderlijk gedrag kan de competitieleider een passende sanctie opleggen, zoals een waarschuwing, een tijdstraf, een reglementaire nederlaag, een tijdelijke of - na overleg met het bestuur - permanente uitsluiting van de interne competitie.

7.7 Tegen een beslissing van de competitieleider is beroep mogelijk bij het bestuur. Dit beroep moet schriftelijk met redenen omkleed binnen zeven dagen nadat de beslissing bekend is gemaakt, zijn ontvangen door de secretaris van de club (secretaris@schaakclubsantpoort.nl).

7.8 Het bestuur doet binnen veertien dagen na ontvangst van het beroep een bindende uitspraak. Tegen een uitspraak van het bestuur is geen verder beroep mogelijk.

8 Slotbepalingen

8.1 De competitieleider kan in uitzonderlijke gevallen gemotiveerd afwijken van dit reglement.

8.2 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de competitieleider.